AUSSCHREIBUNG: SCHWIMMEN SCHULOLYMPICS

LSR Geschäftszahl	95.16/0002-allg/2018
Veranstalter	Landesschulrat für Tirol
Schulsport Landesreferent	Gerald Daringer gerald.daringer@bildung.gv.at, 0699 11954171

Wettkampfbestimmungen für Rettungsschwimmen

A Kleiderschwimmen

2 Schüler der Staffel, je 50 m [1] mit kurzärmeligem T-Shirt, lose über der Badekleidung getragen (siehe Abbildung - vom Schüler mitzubringen)

1. Start: mit Startsprung
2. Schwimmlage: Brustschwimmen (Schulterachse horizontal)
3. Wende: Anschlag mit mindestens einer Hand
4. Ablöse: nach 50 m am Beckenrand, nachdem der erste Schwimmer den Beckenrand berührt hat.

B Rückenschwimmen mit Basketball 2 Schüler der Staffel, je 50 m [1]

1. Start: Im Wasser, eine Hand am Beckenrand, mit der anderen wird der Ball gehalten. Während des Schwimmens muss der Ball, wie abgebildet, mit beiden Händen gehalten werden.
2. Wende: Der Schwimmer muss mit dem Ball in der Hand die Wende durchführen; eine Hand hält den Ball, die andere berührt den Beckenrand.
3. Schwimmlage: Rückenlage mit beliebigen Beinschlagbewegungen
4. Ablöse: nach 50 m am Beckenrand. Der erste Schwimmer berührt mit dem Ball den Beckenrand - dazu kann er den Ball etwa 2m vor dem Beckenrand über dem Kopf führen - und übergibt den Ball dem zweiten Schwimmer, der sich solange am Beckenrand festhalten muss, bis er den Ball übernommen hat.

C ZIEHEN [2]

2 Schüler der Staffel, (jeder 25m ziehen und 25m transportieren lassen)

1. Start: erfolgt im Wasser, beide Schwimmer halten sich am Beckenrand an und starten, wenn der Rückenschwimmer mit dem Ball den Beckenrand berührt hat.
2. Schwimmlage: der Ziehende: Brustschwimmen; der Gezogene: muss sich mit beiden Händen an den Schultern des Ziehenden festhalten und darf mitpaddeln (Kraulbeinschlag)
3. Ablöse: der Wechsel zwischen dem ersten Schwimmer (Ziehenden) und dem zweiten Schwimmer (Gezogenen) erfolgt am Beckenende, nachdem beide Schwimmer den Beckenrand berührt haben.

Wichtig: Die Ablöse zum nächsten Bewerb (Luftmatratzenschwimmen) erfolgt nach Beckenrandberührung durch den Ziehenden.

D LUFTMATRATZENSCHWIMMEN 2 Schüler der Staffel, je 50m [1]

1. Start: Sprung vom Beckenrand mit vor dem Kopf gehaltener Matratze.
2. Schwimmlage: Brustlage, Körper muss bis zur Hüfte auf der Matratze liegen, mit Armbewegungen bis zum Beckenrand paddeln, mit oder ohne Beinbewegung.
3. Wende: Matratze oder ein Körperteil berührt die Wand.
4. Ablöse: der erste Schwimmer übergibt die Matratze aus dem Wasser dem nächsten (kein Wurf), damit dieser wieder mit der Matratze springen kann.

ZEITNEHMUNG:
Beginn der Zeitnehmung beim Start des ersten Kleiderschwimmers. Zeit läuft durch bis die Matratze mit dem achten Staffelschwimmer (zweiter Luftmatratzenschwimmer) den Beckenrand berührt.

REIHENFOLGE:
Diese Reihenfolge der Bewerbe muss eingehalten werden.

REGELVERSTÖSSE:
Jede Regelwidrigkeit wird mit einer Zeitstrafe von 5 Sekunden geahndet. (mehrere möglich)
Disqualifikationen gibt es nicht mehr!!